

// AVRIL 2025

LE BRIEF ANTIC

Retour sur les activités phares d'Antic Esport et les actualités marquantes du mois.





INTRODUCTION

Depuis 2015, Antic Esport s'engage à structurer et dynamiser la scène esportive en Occitanie, avec une ambition claire : **rendre l'esport accessible, encadré et durable**. Portée par des bénévoles passionnés, notre association forme, encadre et accompagne des talents sur des jeux majeurs comme League of Legends, Valorant ou encore Super Smash Bros. Ultimate.

Ce journal mensuel — **Le Brief Antic** — vous offre une vue d'ensemble des actions menées par l'association : compétitions, projets éducatifs, événements locaux, partenariats, et réussites collectives. À travers ce format, nous souhaitons **valoriser le travail des équipes, des encadrants et des membres investis** qui construisent, jour après jour, une structure esportive engagée et responsable.

En soutenant Antic, vous soutenez bien plus qu'un simple club : vous participez à une dynamique où **l'esport devient un levier d'insertion, de professionnalisation et de lien social**.



SOMMAIRE

MOTS DES PRÉSIDENTS

— P4

Retour sur les moments forts du mois et les actualités récentes de l'association.

PÔLE TRANSVERSAL

— P5

Mise en lumière des projets et de leur contribution à l'évolution de l'association.

PÔLE ESPORT

— P8

Bilan des compétitions, performances et temps forts des équipes.

NOS SPONSORS

— P11

Un coup de projecteur sur les partenaires qui rendent nos actions possibles.

STATISTIQUES D'IMPACT

— P13

Données clés pour évaluer notre activité et notre rayonnement.

NOS PROJETS

— P14

Avancée des initiatives en cours et perspectives de développement.



MOTS DES PRÉSIDENTS

Bienvenue dans le premier numéro du journal d'Antic Esport ! Nous sommes heureux de vous présenter cette nouvelle initiative : un rendez-vous mensuel pour vous tenir informés de la vie de notre association, de nos projets, de nos résultats et des événements à venir. Ce journal est né d'une volonté simple : créer du lien entre nos membres, nos équipes, nos partenaires, nos soutiens. Parce qu'Antic Esport, au-delà de la compétition, est avant tout une aventure humaine et collective. Chaque mois, vous retrouverez : Les actualités de l'association, le planning des événements, les résultats de nos équipes, des focus sur nos membres, nos bénévoles ou nos sponsors et des nouveautés en exclusivité. Je remercie notre rédacteur en chef, Izpey qui rend ce journal possible ! Bonne lecture à tous.



BIGGIE

ALEXIS VIGNE



KAIXIE

DYLAN ZELLER



BWABWAHAA

YOHANN STRAUSS

ILS NOUS ONT REJOINT CE MOIS-CI

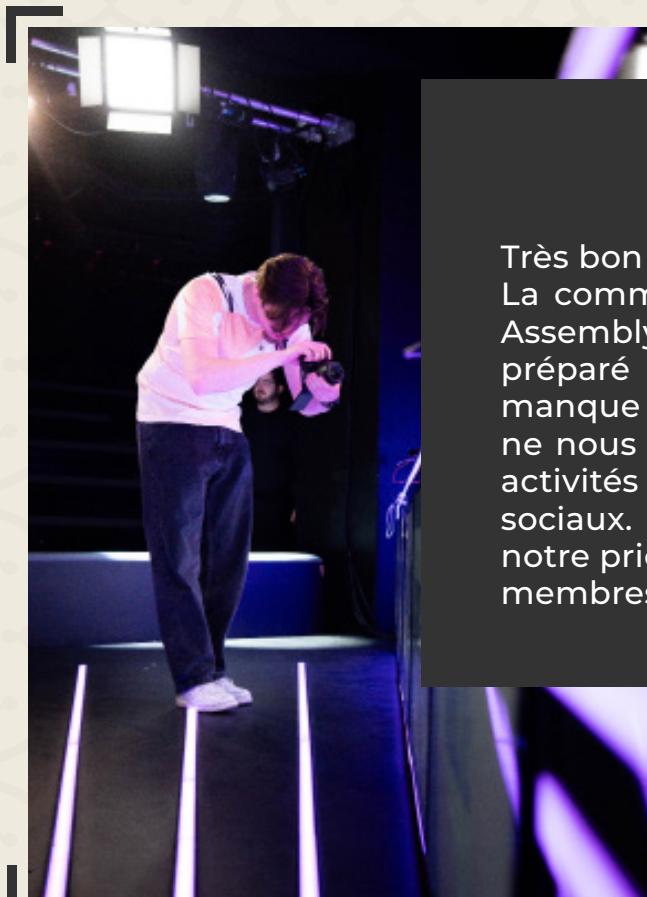


Ce mois-ci, nous avons le plaisir d'accueillir de nouvelles forces vives au sein de l'association : bienvenue à notre équipe Valorant, accompagnée d'un staff motivé et ambitieux. Vous nous avez déjà fait vibrer à la Gamers Assembly et en Premier. Bienvenue également à Akeno, nouveau Assistant Coach sur League of Legends – Nexus Tour, qui rejoint le staff pour accompagner notre équipe vers de nouveaux sommets. Enfin, bienvenue à Pikali, désormais modératrice sur notre chaîne Twitch, qui veillera à faire de nos lives des espaces conviviaux, dynamiques et accueillants. Merci à toutes et à tous pour votre engagement, et bienvenue dans l'aventure Antic !



PÔLE TRANSVERSAL

Un aperçu des projets transversaux du mois et de leur rôle dans la vie de l'association.



PÔLE COMMUNICATION

Très bon mois pour le Pôle Communication. La communication en direct de la Gamers Assembly a été réussie, l'événement bien préparé en amont. Seul point noir : le manque de temps pendant le week-end, qui ne nous a pas permis de réaliser toutes les activités prévues pour alimenter les réseaux sociaux. La recherche de CM continue, et notre priorité reste de trouver davantage de membres pour renforcer l'équipe.

RESPONSABLE : IZPEY

ACTIONS MENÉES

- Élaboration et respect du plan de communication pour la GA2025.
- Création du "Brief Antic" pour améliorer notre communication interne et celle envers les sponsors.
- 3000 followers sur Twitter atteints, initiative du Pôle d'organiser un concours sur le réseau.
- Entretiens avec plusieurs potentiels CM pour étoffer l'effectif.

OBJECTIFS

- Créer un événement interne.
- Faire perdurer la cohésion qui s'est créée lors de la GA2025.
- Recruter un nouveau Community Manager.
- Améliorer la régularité des posts sur le compte Tiktok.



PÔLE TRANSVERSAL

Un aperçu des projets transversaux du mois et de leur rôle dans la vie de l'association.



PÔLE MÉDIAS



Avril a été l'occasion de mettre pleinement en valeur l'équipe League Of Legends Nexus Tour, via des showmatches mais aussi et surtout la Gamers Assembly. Un premier évènement en LAN à gérer côté Médias, duquel le pôle ressort avec une riche expérience. Autrement, les autres équipes n'ont pas pu être mises en valeur sur la WebTV ce mois-ci. Nous continuons à développer le pôle en explorant différents concepts et contenus afin de dynamiser notre chaîne Twitch et éviter les jours vides.

RESPONSABLE : LEYSKIMO

ACTIONS MENÉES

- Nouveau overlay Prodraft/Drafter pour avoir la fearless sur LoL
- Nouvelle direction artistique Twitch mise en place
- Couverture de la Gamers Assembly sur Twitch réalisée
- Mise en place de solutions concrètes pour le cast entre Malbof (régisseur) et Patate

OBJECTIFS

L'objectif pour la suite est de continuer le développement de la WebTV avec d'autres contenus (online smash, talk, event interne, etc...) pour essayer d'avoir moins de jours vides sur Twitch et donc une plus forte présence sur internet.



PÔLE TRANSVERSAL

Un aperçu des projets transversaux du mois et de leur rôle dans la vie de l'association.



PÔLE DÉVELOPPEMENT



Le mois d'avril a été principalement orienté autour de la Gamers Assembly, avec la mise à jour de l'overlay pour les phases de Draft sur League of Legends, notamment pour le mode Fearless. En parallèle, Valentin (développeur web) a commencé son stage chez Antic en réalisant les premières maquettes pour le redesign complet de notre site web.

RESPONSABLE : SEB

ACTIONS MENÉES

- Mise à jour de notre surcouche de Drafter, pour s'adapter à la Fearless Draft de League of Legends
- Réalisation des maquettes Figma pour notre site

OBJECTIFS

- Fin des maquettes et début de développement
- Overlay minimaliste (noms d'équipe et logos) pour Valorant



Un mois mouvementé pour le pôle Nexus Tour League of Legends ! Des départs, des arrivées, mais surtout on retiendra un trophée bien mérité à la Gamers Assembly ! Une LAN "prestigieuse" pour le monde semi-professionnel dans lequel on est, qui vient récompenser plusieurs mois de travail et lancer la saison de Nexus Tour. Suite à ce succès, nous avons annoncé les départs d'Ellim (co-manageuse) et Luiku (toplaner), et nous avons pu gonfler nos effectifs avec l'arrivée d'Akeno en tant que coach assistant. Nous cherchons activement un toplaner et également un analyste pour maximiser nos performances. Avec l'accès à des comptes "TR", nous pouvons désormais nous entraîner dans les mêmes conditions que les équipes professionnelles, ce qui aidera grandement l'équipe sur la durée !



RÉSULTATS / CLASSEMENT

- Top 1 Gamers Assembly (16W - 2L)
- Nexus Tour 2025 - 1^{ers} avec 400 pts
- Showmatch vs Cicadas : victoire 2-1
- Showmatch vs Zephyr : victoire 2-1

MATCHS À VENIR

- Environ 3 scrims par semaine
- Nexus Tour - Étape 2 : 17 & 18 mai

OBJECTIFS

Maintenir notre position dans le Top 4 du classement général du Nexus Tour 2025 afin d'être automatiquement qualifié pour les phases finales à chaque étape.



Le 7 avril, l'équipe rejoint officiellement Antic et débute immédiatement la préparation de la Gamers Assembly, avec le soutien de JSO (Responsable Esport) pour la gestion administrative. Le samedi 19 avril, lors de la première journée de la Gamers Assembly, quatre victoires sont enchaînées rapidement, dont une face à Evoza. Cependant, les défaites contre mGa puis GNR empêchent l'accès aux playoffs, mettant un terme à la participation au tournoi. Le week-end suivant marque la fin de la saison Invite : l'équipe se qualifie pour les playoffs, mais est éliminée après une rencontre disputée face à Exalty. Une sortie décevante, mais porteuse de motivation pour la suite. L'objectif reste clair : progresser et confirmer le potentiel affiché.

SPIKE TOUR



RÉSULTATS / CLASSEMENT

- 1^{ers} de la TSK League #3
- 10^{èmes} de la GA 2025
- 6^{èmes} Play-Offs Invite V25 A2

MATCHS À VENIR

- Spike Tour 2 Open Qualifier 2
- Prochaine saison du mode Invite

OBJECTIFS

Gagner une place aux Up&Downs via l'Open Qualifier 2 ou en gagnant le mode Invite.



Le mois d'avril a marqué un tournant pour nos jeunes joueurs, avec leur participation à plusieurs tournois de grande envergure. Trois événements majeurs ont rythmé cette période : L'Égide à Marseille, la Gamers Assembly à Poitiers et la Citadel à Paris. Les trois joueurs ont signé des performances prometteuses, mais c'est Bizaute qui s'est particulièrement distingué par son engagement et sa régularité. Présent sur tous ces tournois, il a accumulé 13 compétitions en avril, réparties sur quatre villes : Poitiers, Marseille, Montpellier et Paris. Ces résultats sont très encourageants et récompensent les efforts fournis en amont.

**ATC BIZAUTE**

- 2 tournois gagnés
- 7 podiums sur 13 tournois
- 17^{ème}/96 à la Gamers Assembly

ATC GRENITSU

- 6 tournois
- 3 upset
- 25^{ème}/78 à la Citadel

ATC MAEL .

- 1 tournoi : 9^{ème}



LE SPONSOR DU MOIS



Située dans l'Hérault, la ville de **Saussines** compte un peu plus de 1 000 habitants. Sa maire, **Isabelle de Montgolfier**, place l'accent sur la vie locale et le soutien aux initiatives associatives. La commune accompagne des projets tournés vers la jeunesse et le numérique.



Besoin de style et de confort ? Le sweat blanc Antic est fait pour toi. Il est assez classe pour les LANs, assez doux pour les dimanches chill, et assez blanc pour tester ta maîtrise du kebab sauce blanche. Avec son logo sobre et efficace, il te permet de représenter l'asso partout, sans en faire trop. Disponible dès maintenant [sur notre boutique](#).





**MSA Languedoc
Roussillon**



**Ville de
Saussines**



Nassau



**Département de
l'Hérault**



PÔLE MÉDIAS - TWITCH

Temps de stream : **33 heures**
Moyenne de spectateurs : **21 (+4)**
Followers : **+75**
Subs : **81**

Meilleur stream - 9 avril

Moyenne de spectateurs : **54**
Pic de spectateurs : **85**
Vues : **1280**
Subs : **+50**

PÔLE COM. - TIKTOK

Followers : **1768 (+372)**
Vues : **125 061**
Engagements : **15 377**
Visites du profil : **2493**

PÔLE COM. - TWITTER

Followers : **3089 (+236)**
Vues : **210 000**
Engagement (%) : **8.5%**
Visites du profil : **4200**

PÔLE COM. - INSTAGRAM

Followers : **128**
Vues : **8369**
Interactions : **398**
Visites du profil : **404**

Suivez-nous sur les réseaux sociaux !



LES DERNIÈRES NOUVELLES

Point sur les petits papiers du moment, les projets en cours et à venir !

La Gamers Assembly désormais terminée, il est temps pour nous de concentrer nos efforts sur l'Antic Lan, le tout premier événement d'envergure organisé par l'association. L'objectif principal : clôturer ce projet avec un équilibre financier. SaRouTo est actuellement en discussion avec nos partenaires dans la restauration et les réseaux, pendant que le bureau travaille de son côté avec les collectivités locales pour limiter au maximum les dépenses.

En parallèle de l'Antic Lan, Bwabwahaa avance activement sur le Pôle Prévention santé avec une série d'entretiens qui permettront de définir les acteurs du projet, sa ligne de conduite et ses objectifs. De son côté, Biggie poursuit le démarchage de sponsors ainsi que la recherche de nouveaux financements. Enfin, le bureau commence à réfléchir à l'organisation optimale de la saison prochaine, avec de belles perspectives à l'horizon.

